**UNIVERSIDAD REGIONAL AUTÓNOMA DE LOS ANDES “UNIANDES”**



**CARRERA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE**

**Aplicación Móvil para la Gestión de Parqueaderos en la Universidad Autónoma de Los Andes**

**Diseño de la Interfaz**

**ESTUDIANTE:**

1. **Bunshe Aguirre Janio Xavier**
2. **Calapi Muñoz Yolanda Patricia**
3. **Llanganate Muñoz Pintag Duchicela**

**NIVEL: SEPTIMO SOFTWARE**

**JUNIO 2024**

**Diseño de la Interfaz**

Para diseñar la interfaz de una aplicación móvil para la gestión de parqueaderos en la Universidad Autónoma de Los Andes, es importante considerar la usabilidad, la accesibilidad y la eficiencia en la visualización de la información relevante para los usuarios.

**Diseño de la Interfaz de Usuario (UI) para la Aplicación Móvil**

**Pantalla de Inicio de Sesión**

* **Formulario de Inicio de Sesión:** Un diseño simple con campos para ingresar el correo electrónico institucional y la contraseña.
* **Opción de Recuperación de Contraseña:** Un enlace para recuperar la contraseña si el usuario la olvida.
* **Botón de Inicio de Sesión:** Destacado y accesible para que los usuarios puedan iniciar sesión rápidamente.

**Panel Principal (Dashboard)**

* **Estado de Disponibilidad de Parqueaderos:** Una vista rápida y clara de los espacios disponibles y ocupados, posiblemente utilizando colores o iconos para diferenciar.
* **Resumen de Reservas:** Una sección que muestra las reservas activas del usuario, con la posibilidad de cancelarlas o modificarlas.
* **Acceso Rápido a Funcionalidades:** Botones o accesos directos para realizar acciones frecuentes como reservar un espacio, registrar entrada/salida, ver historial, etc.

**Reserva de Parqueadero**

* **Calendario de Disponibilidad:** Interfaz que permite al usuario seleccionar la fecha y hora deseada para la reserva.
* **Selección de Espacio de Parqueo:** Listado o mapa interactivo con los espacios disponibles para elegir.
* **Confirmación de Reserva:** Pantalla de confirmación con los detalles de la reserva antes de finalizarla.

**Gestión de Reservas y Historial**

* **Lista de Reservas:** Una vista que muestra todas las reservas pasadas y futuras del usuario, con opciones para ver detalles, modificar o cancelar.
* **Historial de Uso:** Una sección que muestra el registro de todas las entradas y salidas del usuario, indicando las fechas y tiempos de uso de cada espacio.

**Notificaciones y Mensajes**

* **Pantalla de Notificaciones:** Lista de notificaciones recibidas, marcando las leídas y permitiendo acciones como eliminar o marcar como importante.
* **Mensajes y Avisos:** Espacio para comunicaciones importantes como cambios en las políticas de parqueaderos o eventos especiales que afecten la disponibilidad.

**Perfil de Usuario**

* **Información Personal:** Pantalla donde el usuario puede ver y editar su información personal como nombre, correo electrónico y credenciales.
* **Configuración de Preferencias:** Opciones para ajustar notificaciones, idioma de la aplicación y otras preferencias personales.

**Consideraciones de Diseño**

* **Diseño Responsivo:** Asegúrate de que la interfaz sea compatible con diferentes tamaños de pantalla, desde teléfonos móviles pequeños hasta tablets más grandes.
* **Accesibilidad:** Utiliza colores y tamaños de fuente que sean legibles para todos los usuarios, incluidos aquellos con discapacidades visuales.
* **Navegación Intuitiva:** Mantén la navegación sencilla y directa para que los usuarios puedan encontrar rápidamente lo que buscan.
* **Iconografía y Visualización de Datos:** Usa iconos claros y gráficos simples para representar visualmente la información, haciendo que sea fácil de entender a simple vista.

**Herramientas y Recursos**

Para diseñar estas interfaces, podrías utilizar herramientas como Adobe XD, Sketch, Figma o incluso prototipar directamente en HTML/CSS con frameworks como Bootstrap o Material Design.

El diseño de la interfaz debe centrarse en ofrecer una experiencia fluida y eficiente para los usuarios, facilitando la gestión de parqueaderos a través de la aplicación móvil en la Universidad Autónoma de Los Andes.